**Задание 1:**

**Игра:** Sweet Crunch

**Модули:**

1. Заставка
2. Профиль игрока
3. Пополнение жизней
4. Магазин
5. Настройки
6. Регистрация/Авторизация
7. Главный экран “Остров”
8. Модуль “Стройка”
9. Игровое поле
10. Реклама

**Чек-лист модуля “Настройки”**

| № | Проверка | Результат |
| --- | --- | --- |
| **Настройки** | | |
| 1 | Открыть окно “Настройки” |  |
| 2 | Убрать звук |  |
| 3 | Включить звук |  |
| 4 | Отключить музыку |  |
| 5 | Включить музыку |  |
| 6 | **Форма “Связаться с нами”** | |
| 6.1 | Проверка формы с валидными данными |  |
| 6.2 | Проверка формы с невалидными данными |  |
| 7 | Прочитать Правила использования |  |
| 8 | Прочитать Политику конфиденциальности |  |
| 9 | Оформить подписку на новости |  |
| 10 | Вход через Facebook |  |
| 11 | Закрыть окно “Настройки” |  |

**Задание 2:**

Проверки для поля ввода имени игрока:

1. Позитивные проверки:
   1. Ввод разрешенных символов
   2. Ввод строки с Min и Max разрешенной длиной
   3. Ввод строки с Min +1 и Max -1 длиной
   4. Ввод разрешенных спецсимволов
   5. Ввод строк с разными регистрами
2. Негативные проверки:
   1. Ввод запрещенных символов
   2. Ввод строки с Min -1 и Max +1 длиной
   3. Ввод очень большого текста
   4. Ввод запрещенных спецсимволов
   5. Эмоджи
   6. Отправка пустого поля
   7. Ввод только пробелов
   8. Инъекции

**Задание 3:**

| ID | 1 |
| --- | --- |
| Summary | Пользователь не может воспользоваться доступным бонусом “Молоток” и перенаправляется на покупку дополнительных бонусов за монеты |
| Pre-conditions | Пользователю доступно 6 молотков |
| Environment | Android 12 |
| Steps to reproduce | 1. Открыть игру 2. Зайти в уровень 3. Нажать на бонус “Молоток” |
| Severity | Critical |
| Priority | High |
| Expected result | Пользователь может воспользоваться доступным бонусом |
| Actual Result | Бонус не доступен пользователю. Осуществляется переход к покупке новых бонусов. |
| Attachment | “Здесь должен быть линк на видео с записью воспроизведения бага” |

Так как я не знаю, как должна вести себя система, могу предположить, что это тоже баг:

| ID | 2 |
| --- | --- |
| Summary | В поп-апе не отображается доступное игроку количество монет при покупке бонуса |
| Environment | Android 12 |
| Steps to reproduce | 1. Открыть игру 2. Зайти в уровень 3. Тап на бонус “Молоток” 4. Тап на кнопку 190 в поп-апе |
| Severity | Major |
| Priority | Medium |
| Expected result | В поп-апе отображается количество монет доступных игроку |
| Actual Result | В поп-апе вместо количества доступных монет написано “Нет монет” |
| Attachment | “Здесь должен быть линк на видео с записью воспроизведения бага” |

Комментарий:

В видео баг репорта есть момент в самом конце, где мне непонятна логика шагов воспроизведения. Во время оплаты происходит выбор карты “Тестовая карта всегда подтверждать”, которая уже была выбрана. Так как у меня нет требований, могу предположить, что это лишний шаг.